

**СОГЛАСОВАНО**

Генеральный директор

АО ЧМЗ

Д.С. Анищук

«22» 02 2018

**УТВЕРЖДАЮ**

Заместитель Главы Администрации

города Глазова по социальной

политике

О.В. Станкевич

«01» марта 2018

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **об организации и проведении третьего открытого чемпионата города Глазова по спортивной игре «Что? Где? Когда?»**

Дата и время проведения: ~~01 апреля~~ 2018 года, 11-00 часов

Место проведения: будет сообщено дополнительно.

#### **1. Цели и задачи чемпионата:**

- выявление сильнейших команд г. Глазова по спортивной игре «Что? Где? Когда?»;
- развитие интеллектуальных и творческих способностей жителей города;
- популяризация спортивной игры «Что? Где? Когда?» и других видов интеллектуальных игр;
- расширение числа участников интеллектуального досуга.

#### **2. Организаторы и учредители чемпионата.**

Организаторами чемпионата являются Управление культуры, спорта и молодежной политики Администрации города Глазова, АО «Чепецкий Механический завод», Городской совет работающей молодежи, глазовский клуб интеллектуальных игр. Подготовку игрового материала и проведение турнира обеспечивает Автономная некоммерческая организация «Ижевский клуб интеллектуальных игр «Что? Где? Когда?».

#### **3. Регламент чемпионата.**

В чемпионате могут принимать участие команды предприятий, учреждений, организаций, учебных заведений города, а также любые другие команды, сформированные на основе общности интересов. Возраст участников с 18 лет. По приглашению оргкомитета в турнире могут принять участие команды школьников моложе указанного возраста. Между командами, все участники которых моложе 18 лет, разыгрывается юношеский кубок. Между командами, все участники которых моложе 35 лет, разыгрывается молодежный кубок.

Максимальное количество участников в составе одной команды – 6 человек.

Заявки на участие принимаются в бумажном виде в Управлении культуры, спорта и молодежной политики города Глазова (ул. Калинина, д. 4а, здание библиотеки им. Короленко, 1 этаж), а также в электронном виде на адрес [javaharlalneru@mail.ru](mailto:javaharlalneru@mail.ru) до 23 марта 2018 г. Оргкомитет имеет право допустить к участию команды, чьи заявки присланы с опозданием, при условии наличия технической возможности.

Форма заявки – см. Приложение 2.

Контактное лицо – Романов Сергей Валерьевич, 8 909 055 59 02.

Организаторы гарантируют участие в турнире первых 20 команд, подавших заявки в установленные сроки. Вопрос об участии остальных команд будет решаться исходя из возможностей площадки проведения чемпионата.

Чемпионат проводится по правилам спортивного «Что? Где? Когда?» (см. Приложение 1) в три тура из 12 вопросов каждый (всего 36 вопросов). Вопросы обсуждаются одновременно всеми участвующими командами, ответы сдаются письменно на бланках, за каждый правильный ответ команда получает 1 очко.

В ходе обсуждения вопросов запрещается пользоваться любыми подсказками со стороны, а также справочной литературой, интернетом, компьютерами и другими электронными устройствами.

#### **4. Подведение итогов и награждение.**

Для проведения чемпионата назначается игровое жюри из числа представителей Ижевского и Глазовского клубов интеллектуальных игр.

При подведении итогов турнира основным показателем, определяющим места команд, является количество набранных очков, дополнительным – технический рейтинг, рассчитывающийся по формуле  $R' = \sum Rq$ , где  $R'$  – суммарный рейтинг,  $Rq$  – рейтинг каждого вопроса, взятого командой, рассчитывающийся по формуле  $N+1-A$ , где  $N$  – количество игравших вопрос команд,  $A$  – количество правильных ответов.

Если на призовое место с одинаковым числом очков претендует две и более команды, то рейтинг в расчет не принимается и между ними проводится «перестрелка» из дополнительных вопросов. Более высокое место занимает команда, первой давшая правильный ответ, при неверном ответе остальных участников перестрелки. «Перестрелка» не может продолжаться более трех вопросов. В случае если они не позволили выявить победителя (призеров) турнира, места распределяются согласно техническому рейтингу основного тура. Итоги «перестрелки» имеют значения лишь для локального распределения призовых мест и не влияют на итоговый результат турнира, заносимый в таблицу общего зачета.

Команды, занявшие 1, 2 и 3 место, награждаются дипломами и призами. Организаторы вправе учредить дополнительные призы.

#### **5. Финансовое обеспечение чемпионата.**

Финансовое обеспечение чемпионата осуществляется за счет средств АО «Чепецкий механический завод». Организационных взносов и иных форм оплаты участия в турнире для команд не предусмотрено.

#### **6. Прочие положения.**

Все остальные вопросы, не оговоренные настоящим положением, входят в компетенцию оргкомитета по проведению чемпионата.

Начальник сектора по физической культуре,  
спорту и молодежной политике

О.М. Сунцова

Е.С. Корчуганова

## Правила игры и порядок проведения турнира.

### 1. Ведущий зачитывает вопрос. У команд есть одна минута на поиск правильного ответа.

Вопросы обсуждаются одновременно всеми участвующими командами, ответы сдаются письменно на бланках, за каждый правильный ответ команда получает 1 очко.

### 2. Минута обсуждения

Сигналом начала минуты обсуждения является команда ведущего «Время!».

Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места, возвращаться на свои места, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, находящихся за игровым столом. В частности, запрещается общение с ведущим, зрителями и секундантами.

Через 50 секунд после начала минуты обсуждения ведущий дает сигнал «осталось 10 секунд».

Через 60 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «обсуждение закончено». На этом минута обсуждения заканчивается. Командам даётся 10 секунд для написания ответа и сдачи бланка. По истечении 10 секунд ответы не принимаются.

Запрет на использование справочной литературы и электронных носителей распространяется на весь игровой отрезок и снимается только в перерыве между турами или по окончании чтения всех вопросов. Команды, нарушавшие это правило, могут быть дисквалифицированы, а их результаты аннулированы.

### 3. Принципы зачета ответов

#### 3.1. Правильный ответ

Ответ команды считается правильным, если он удовлетворяет, хотя бы одному из следующих условий:

- совпадает с авторским ответом;
- удовлетворяет критериям зачета;
- является более точным, чем авторский ответ (например, свободен от ошибок, имеющихся в авторском ответе);
- может быть интерпретирован как развернутый ответ, т.е. включает авторский или эквивалентный ему ответ, а также дополнительную информацию, которая не может быть принята за другой ответ, не противоречит содержанию вопроса и не содержит грубых фактических ошибок;
- не подпадает под действие предыдущих случаев, но соответствует всем без исключения условиям вопроса не в меньшей степени, чем авторский ответ или ответы, соответствующие критериям зачета;
- не подпадает под действие предыдущих случаев, но соответствует логически непротиворечивой альтернативной интерпретации текста вопроса и/или иллюстративных материалов (например, соответствует иному значению отдельных многозначных слов в тексте вопроса).

Ответ на блиц-вопрос признается правильным в том, и только в том случае, когда правильными признаются ответы на все входящие в него мини-вопросы.

#### 3.2. Неправильный ответ

Ответ команды считается неверным, если выполняется хотя бы одно из следующих условий:

- не существует интерпретации текста вопроса, иллюстративных материалов или критериев зачета, при которой он соответствовал бы всем условиям вопроса (включая личный опыт автора) или критериям зачета;
- он содержит более одного ответа на вопрос, причем хотя бы один из ответов неверен;
- он содержит дополнительную информацию, которую можно принять за другой ответ, причем этот ответ неверен;
- он содержит дополнительную информацию, искажающую смысл ответа, содержащую грубые фактические ошибки или противоречащую условиям вопроса;

- он отличается от авторского ответа грамматически, причем соблюдение грамматики требуется в вопросе явно или это отличие меняет смысл ответа;
- он не соответствует форме вопроса, т.е. описывает иной объект, действие, качество и т.п., чем требуется согласно условиям вопроса или критериям зачета;
- он является формальным, т.е. лишь повторяет некоторые из фактов и логических связей, явным и очевидным образом содержащихся в условиях вопроса.

#### 4. Спорные ответы.

##### 4.1. Вопрос о зачете спорных ответов решает игровое жюри (ИЖ).

Спорными считаются ответы, неоднозначно подходящие под прописанные в вопросе критерии зачета, но не только они. В спорные ответы, как правило, включаются ответы с описками, даже совершенно очевидными, орфографическими или синтаксическими ошибками, сокращенные ответы и ответы с лишней информацией, в том числе с лишними знаками пунктуации, ответы с неверной капитализацией («пушкин» вместо «Пушкин»), написанные так, что их трудно разобрать (например, «А.С. Пушк[далее неразборчиво]») и т.п.

4.2. При рассмотрении спорных ответов игровое жюри определяет, соответствует ли ответ принципам зачета, определенным на этапе подготовки пакета. Игровое жюри имеет право прокомментировать зачтенные или не зачтенные ответы, но не обязано этого делать.

#### 5. Апелляции

##### 5.1. Типы апелляций

Под апелляцией в рамках настоящего Положения понимается просьба об изменении зачета, подаваемая в установленном порядке в специальный орган - апелляционное жюри. Допускаются апелляции следующих типов:

- апелляция на зачет ответа - просьба команды засчитать ответ, не засчитанный ИЖ;
- апелляция на снятие вопроса - просьба команды снять вопрос, который она считает некорректным в связи с фактической ошибкой в тексте вопроса или авторского ответа.

Установленные редактором критерии зачета или ответы, засчитанные ИЖ помимо авторского, не могут быть основанием для подачи апелляции на некорректность вопроса.

Апелляции других типов запрещены.

##### 5.2. Подача апелляций

Апелляции по отдельным вопросам отыгрываемого пакета могут быть поданы только командой, на общих основаниях участвовавшей в туре, в котором был отыгран данный вопрос.

По каждому апеллируемому вопросу командой подается отдельная апелляция.

Совместные апелляции нескольких команд по одному и тому же вопросу не принимаются. Не принимаются также апелляции на зачет ответа, данного другой командой.

По одному вопросу команда может подать только одну апелляцию, тип которой должен быть явно указан.

Все апелляции подаются только в письменном виде.

Апелляции подаются только в перерывах между турами на вопросы, прозвучавшие после предыдущего перерыва. Так, например, нельзя подать апелляцию на вопрос №10 во втором перерыве. Вопросы последнего тура апеллируются в течение десяти минут после оглашения последнего вопроса турнира, причем о намерении это сделать капитан команды должен известить игровое жюри в течение пяти минут после оглашения ответа на последний вопрос турнира.

##### 5.3. Порядок рассмотрения апелляций

При наличии по одному и тому же вопросу апелляций и на некорректность вопроса, и на зачет ответа сначала рассматриваются все апелляции на некорректность вопроса; если они удовлетворены, то апелляции на зачет ответа не рассматриваются.

При наличии нескольких апелляций одного типа, поданных по одному и тому же вопросу, АЖ рассматривает их последовательно или совместно, не переходя к апелляциям по другим вопросам до окончания этого рассмотрения. В остальном АЖ свободно в выборе последовательности рассмотрения апелляций.

АЖ не обязано при разборе апелляций ограничиваться аргументами, указанными в апелляции.

Если апелляция на некорректность вопроса не подавалась, АЖ не имеет права снять вопрос по

своей инициативе. Если апелляция на зачет ответа не подавалась, АЖ имеет право зачесть его, только если этот ответ (или ответ, признанный АЖ эквивалентным этому) зачтен по другой апелляции на тот же вопрос.

При необходимости для выяснения любых спорных или неясных аспектов вопроса и/или апелляции АЖ вправе пригласить представителя апеллирующей команды.

Участникам соревнования и зрителям запрещается присутствовать при разборе апелляций без специального разрешения АЖ.

Вердикт АЖ представляет собой окончательное решение и пересмотру не подлежит.

После окончания рассмотрения апелляций вердикты АЖ оглашаются ведущим или одним из членов АЖ.

Заявка  
на участие в открытом чемпионате города Глазова  
по спортивной игре «Что? Где? Когда?»

Название команды: \_\_\_\_\_

Список участников команды:

№	ФИО участника	Дата рождения	Место работы/учёбы
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Капитан команды: \_\_\_\_\_

Телефон: \_\_\_\_\_

Электронная почта: \_\_\_\_\_